



Les paramétrages de l’outil RAINDANCER à réaliser à l’office

Guide pratique _ Piloter votre irrigation de manière optimale avec RAINDANCER

Table des matières

1 – Promesses de l’outil RAINDANCER	1
2 – Créer des surfaces d’irrigation.....	3
2.1 – Créer des surfaces	3
2.2 – Zones de dessins.....	5
2.3 – Modifications.....	7
4 – Zones évènementielles.....	8
4.1 – Dessiner des zones évènementielles.....	8
4.2 – Supprimer des zones évènementielles.....	10
5 – Ressources utilisées / Besoin de plus d’informations ?.....	12

1 – Promesses de l’outil RAINDANCER

Grâce aux différents programmes de démarrage, la **pré-irrigation** classique n'est **plus nécessaire**.

Les **angles** sont **réglés automatiquement** en fonction de la forme du champ ou des obstacles et réajustés à tout moment.

Si l'engrenage d'irrigation est rétréci, la vitesse est ajustée en fonction de la zone à irriguer. **(Contrôleurs compatibles Raindancer uniquement. Pour les machines sans télécommande, les valeurs calculées peuvent également être définies manuellement.)**

Vous avez un **contrôle total à tout moment**, car un mode de fonctionnement manuel avec télécommande via l'application est également possible. Ceci est utile, par exemple, lorsque la situation du vent change.

De bons réglages permettent d'atteindre les objectifs de l'outil, qui sont les suivants :

- **Atteint tous les coins ;**
- **Pas de pré-arrosage ;**
- **Arrosage plus régulier ;**
- **S'adapte aux tirs sinueux ;**
- **Ajustement progressif ;**
- **Plus d'eau directement devant la machine ;**
- **Éviter la double irrigation ;**
- **Prend en compte les cycles d'irrigation précédents ;**
- **Obstacles « pleuvoir autour ».**

Ce guide vous accompagne dans les étapes à réaliser afin de **paramétrer l'outil sur votre parcelle** (création des surfaces d'irrigation, des couloirs d'irrigation et de zones événementielles).

Cela suppose que la partie préliminaire contenant : « Utilisateurs et accès », « Arroseur(s) », « Points de prélèvements de l'eau » sont déjà réalisées. L'aide associée est disponible à l'adresse suivante :

<https://wiki.it-direkt.de/display/MANUALS/Erste+Schritte+mit+Raindancer>

2 – Créer des surfaces d'irrigation

2.1 – Créer des surfaces

1. Sélectionnez **"Zones"** en haut au centre
2. Pour créer un nouveau champ, cliquez sur le bouton **"Ajouter parcelle "**

The screenshot shows a web interface for managing parcels. At the top, there's a title 'Parcelles' and a dropdown for 'Saison: 03/2022 - 02/2023'. Below that, there's a checkbox 'Afficher les parcelles actives et inactives' and a dropdown for 'Field Group: Don't use a group'. A 'Refresh' button is on the right. The main part is a table with columns: 'Etats N°', 'Nom', 'Zone', 'ha', 'm²', 'mm', and 'Puits'. The 'Zone' column header is circled in red with a red '1' next to it. The table contains several rows of parcel data. At the bottom, there are four buttons: 'Ajouter parcelle', 'Importer parcelles', 'Export Fields', and 'Combine Fields'. The 'Ajouter parcelle' button is circled in red with a red '2' next to it. To the right of these buttons is a 'Modification groupée' button.

	Etats N°	Nom	Zone	ha	m²	mm	Puits	
<input type="checkbox"/>	●	Cimetière		1,2	1043,4	89	- nicht zugeordn...	☰ ↗ ✕
<input type="checkbox"/>	●			4,8	0	0	- nicht zugeordn...	☰ ↗ ✕
<input type="checkbox"/>	●			3,4	0	0	- nicht zugeordn...	☰ ↗ ✕
<input type="checkbox"/>	●			5,3	0	0	- nicht zugeordn...	☰ ↗ ✕
<input type="checkbox"/>		- nicht zugeordnet -		0	0	0	- nicht zugeordn...	☰
<input type="checkbox"/>	●			3,2	0	0	- nicht zugeordn...	☰ ↗ ✕
<input type="checkbox"/>	●			3	0	0	- nicht zugeordn...	☰ ↗ ✕
<input type="checkbox"/>	●			0,4	0	0	- nicht zugeordn...	☰ ↗ ✕
<input type="checkbox"/>	●			0,1	0	0	- nicht zugeordn...	☰ ↗ ✕
<input type="checkbox"/>	●			0,4	0	0	- nicht zugeordn...	☰ ↗ ✕
<input type="checkbox"/>	●			1,9	0	0	- nicht zugeordn...	☰ ↗ ✕
<input type="checkbox"/>	●			0,1	0	0	- nicht zugeordn...	☰ ↗ ✕
<input type="checkbox"/>	●	graviüre		3,4	0	0	- nicht zugeordn...	☰ ↗ ✕

3. Donner un nom
4. **OPTIONNEL** Numérotez votre parcelle pour vous repérer plus facilement
5. Sélectionnez le puit **par défaut**
6. Sélectionnez le type de sol, "-" est présélectionné
7. Sélectionnez le type de culture
8. **OPTIONNEL** Renseigner la surface (Remarque : la surface est généralement calculée à partir de la zone dessinée)
9. **OPTIONNEL** Sélectionnez l'équipe si vous le souhaitez
10. Cliquez sur le bouton " **Sauvegarder** " en bas à droite

Ajouter parcelle

Ajouter parcelle

Propriétés de la parcelle | Coordonnées GPS | Passages | Paramètres avancés

3	Nom	<input type="text"/>	*	
4	N° de parcelle	<input type="text"/>		
5	Puits par défaut	- nicht zugeordnet -	*	
6	Type de sol	-	*	
7	Culture	-	*	
8	Surface Unité: ha	<input type="text"/> <small>Si vous laissez cette case vide, la surface de la parcelle sera calculée automatiquement après avoir sauvegarder</small>		
		9	en équipes	Fonction non disponible.

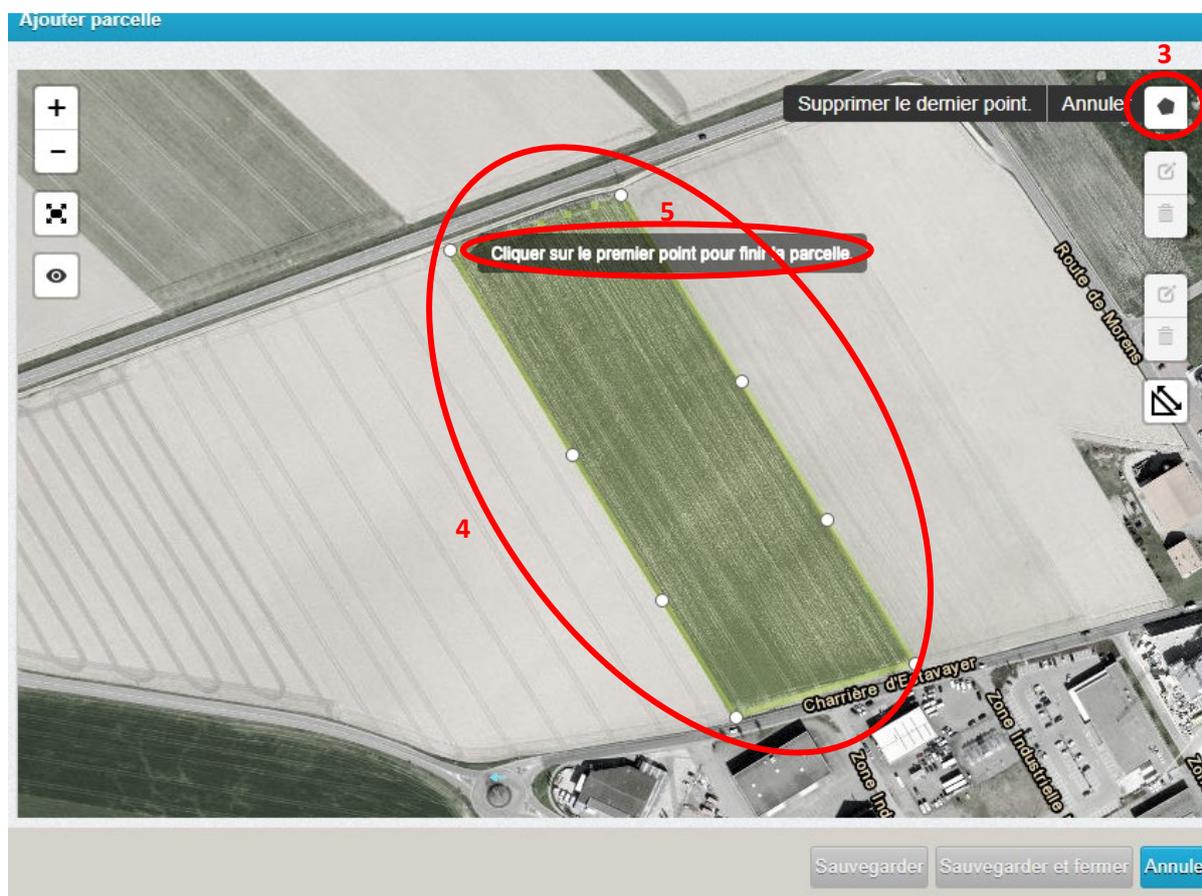
10 Sauvegarder | Sauvegarder et fermer | Annuler

2.2 – Zones de dessins

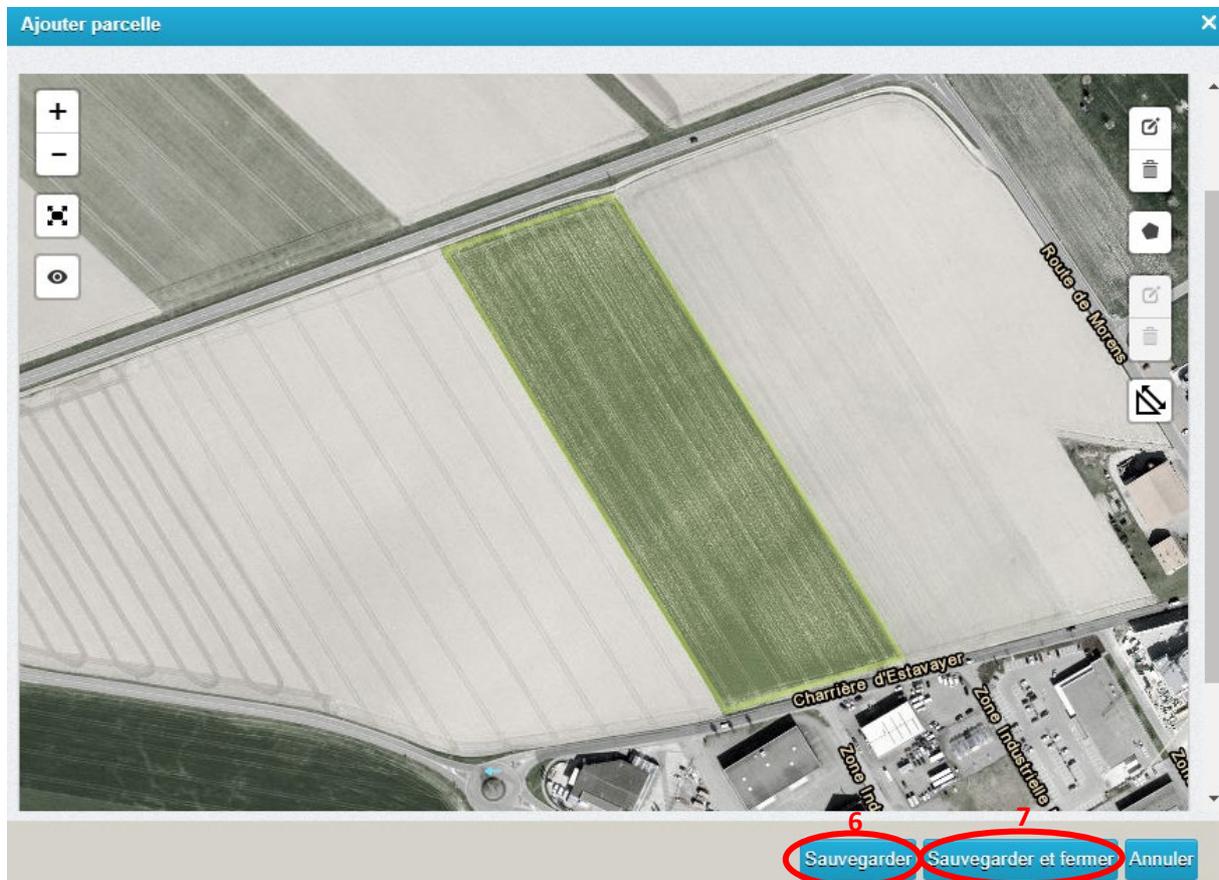
1. Cliquez sur le bouton " Coordonnées GPS " en haut



2. Naviguez sur la carte jusqu'à votre zone que vous souhaitez dessiner. Pour ce faire, vous pouvez saisir la carte avec la souris et la faire glisser vers la gauche et la droite. Pour zoomer et dé-zoomer, vous pouvez utiliser la molette de la souris ou le symbole + ou - sur le côté gauche de la carte.
3. En cliquant sur le bouton " Nouvelle forme " (en haut à droite de la carte) activer le mode dessin
4. Le dessin se fait en plaçant des points sur la carte
5. Définissez le premier point, de préférence dans un coin de votre zone, et définissez les points restants un par un afin que les limites de votre zone soient cartographiées au mieux. Le dernier point doit être placé sur le premier pour compléter la zone dessinée.

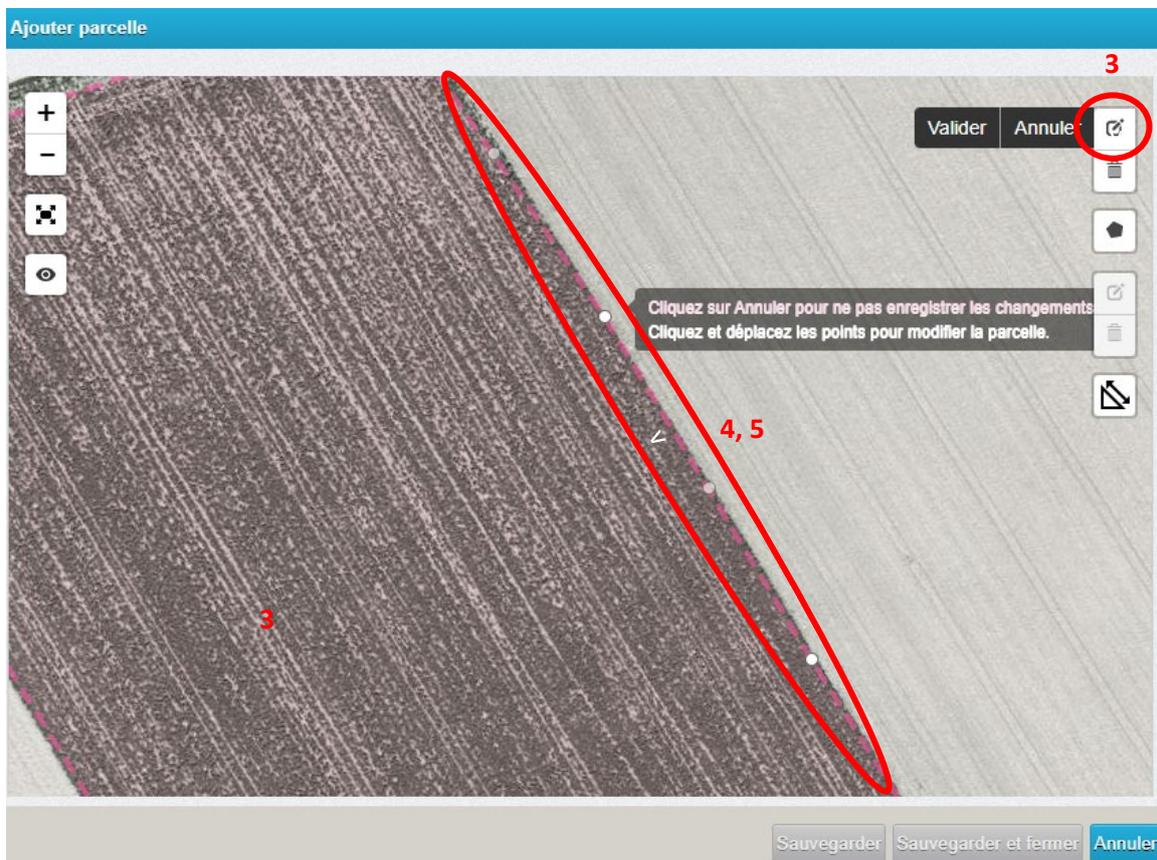


6. Pour enregistrer cette nouvelle parcelle, cliquez sur le bouton " **Sauvegarder** ". La couleur de la zone dessinée devrait maintenant s'afficher en jaune sur votre carte.
7. Si vous avez maintenant terminé de modifier le champ, vous pouvez terminer ce processus en cliquant sur le bouton « **Sauvegarder et fermer** ».



2.3 – Modifications

1. Si vous n'avez pas encore sélectionné votre parcelle, réalisez les étapes suivantes :
 - **Sélectionnez " Zones "** en haut au centre
 - Pour éditer, cliquez sur **l'icône d'édition** à droite du plan à éditer
2. Cliquez maintenant sur les **coordonnées dans le coin supérieur droit**
3. Dans la carte à droite sur le symbole d'édition. Cliquez pour activer le mode édition
4. Les bords de la zone sont transformés en une ligne avec de nombreux points.
5. Les points blancs sont les points que vous avez dessinés plus tôt. Les points gris sont des points fantômes qui ne deviennent de vrais points que lorsque vous cliquez dessus. Les points gris peuvent être utilisés pour dessiner des zones plus précises. Faites glisser ces points en fonction de vos besoins pour cartographier au mieux la zone.



6. Pour enregistrer ce nouveau visage, cliquez sur le bouton "**Sauvegarder**". La couleur de la zone dessinée devrait maintenant s'afficher en jaune sur votre carte.
7. Si vous avez maintenant terminé de modifier le champ, vous pouvez terminer ce processus en cliquant sur le bouton « **Sauvegarder et fermer** ».

3 – Zones évènementielles

Les zones d'évènement sont des zones que vous pouvez dessiner dans vos parcelles pour effectuer des actions spécifiques lors de l'entrée ou de la sortie de ces zones. Les actions peuvent, par exemple, déclencher des notifications à vos employés ou envoyer des commandes à des appareils tels qu'une pompe via SMS. De telles zones évènementielles peuvent être utiles pour éviter d'arroser certaines zones, comme des routes de campagne, une maison adjacente, des creux, des bosquets d'arbres, ou des allées déjà arrosées, mais vous pouvez également dessiner ces zones évènementielles pour permettre à certaines zones d'être sur-irriguées afin d'arroser au mieux les bords du terrain.

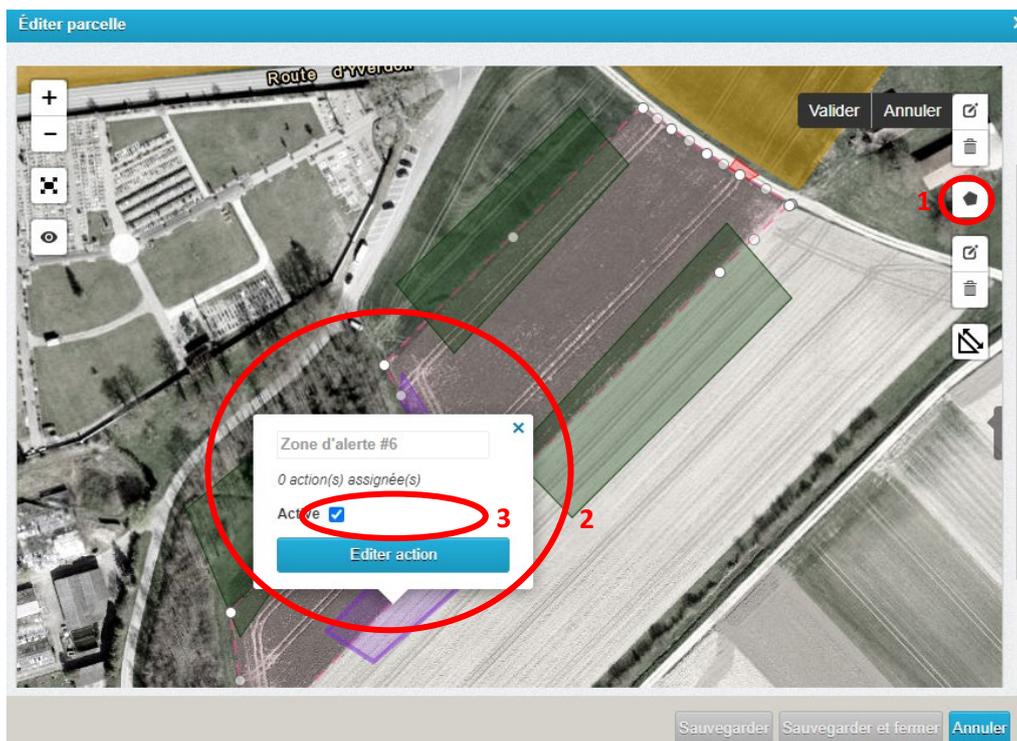
Ces espaces évènementiels sont également intéressants en lien avec les **commandes sectorielles** disponibles en option.

3.1 – Dessiner des zones évènementielles

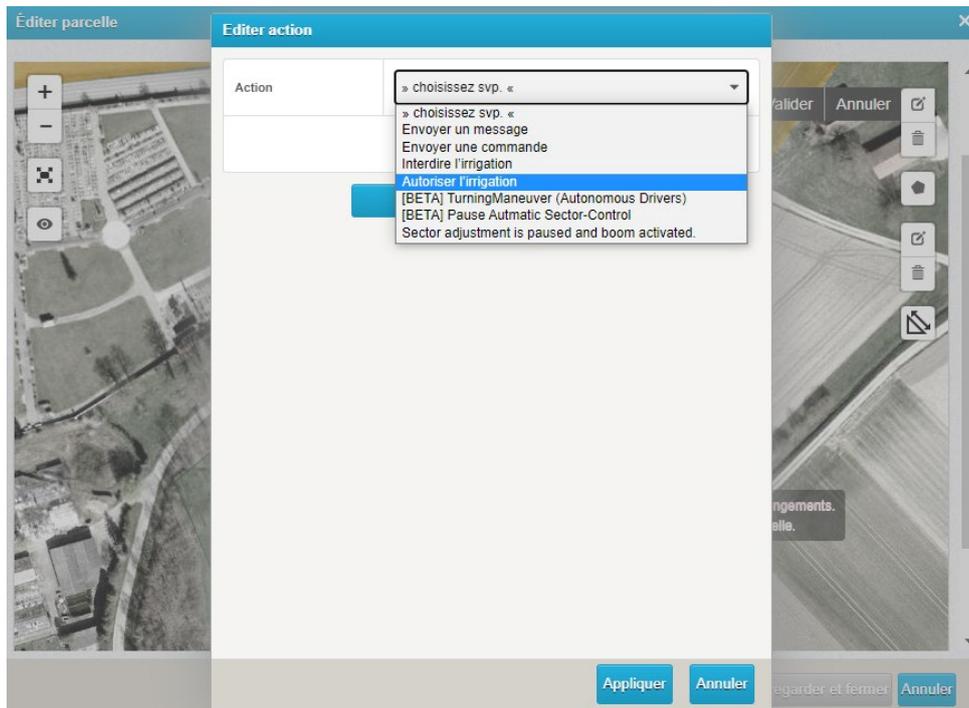
1. En cliquant sur le bouton "**Nouvelle forme**" (en haut à droite de la carte) activer le mode dessin de la face du club

Remarque : Le dessin se fait en plaçant des points sur la carte

2. Placez le premier point et placez progressivement les points restants afin de cartographier la zone de l'évènement aussi étroitement que possible. Le dernier point doit être placé sur le premier pour compléter la zone dessinée (comme pour créer une parcelle).
3. Après avoir dessiné la zone de l'évènement, veuillez cliquer sur le bouton "**Éditer action**"



4. Choisissez l'action désirée dans la liste des actions possibles pour la zone dessinée et cliquez sur « **Appliquez** »

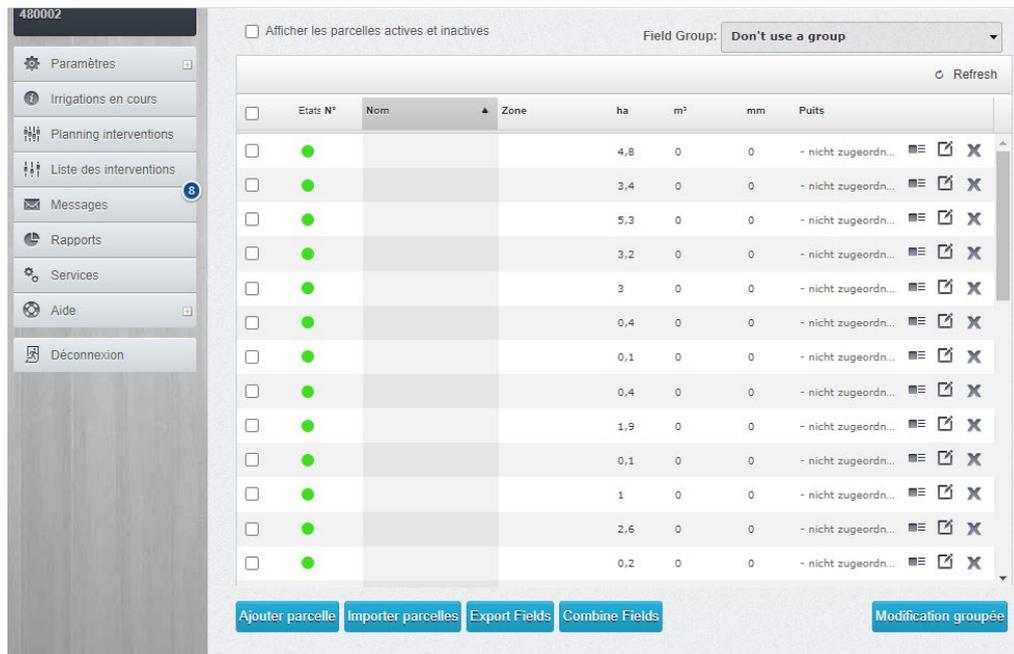


Voici quelques exemples d'utilisation :

- **Envoyer un message** à un employé lorsque l'enrouleur entre ou sort d'une zone balisée
- **Envoyer des commandes de contrôle** à l'enrouleur lors de l'entrée ou de la sortie d'une zone marquée ou pour modifier le taux d'irrigation
- Utiliser la **commande de secteur** pour changer manuellement le secteur d'arrosage

3.2 – Supprimer des zones évènementielles

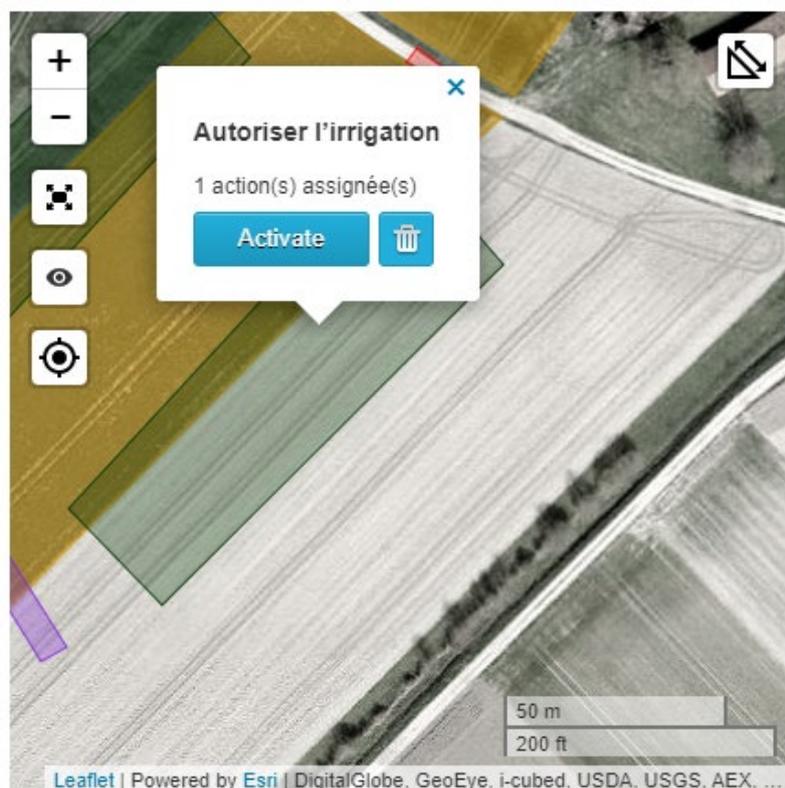
- Vous pouvez facilement désactiver ou supprimer la section événement de votre choix à partir de la page « **Détails du plan** ».



The screenshot shows the 'Détails du plan' interface. On the left is a sidebar with navigation options: Paramètres, Irrigations en cours, Planning interventions, Liste des interventions, Messages, Rapports, Services, Aide, and Déconnexion. The main area displays a table of irrigation zones with columns for 'Etat', 'Nom', 'Zone', 'ha', 'm²', 'mm', and 'Puits'. Each row has a checkbox, a green dot, and a list of actions (edit, delete). Below the table are buttons for 'Ajouter parcelle', 'Importer parcelles', 'Export Fields', 'Combine Fields', and 'Modification groupée'.

Etat	Nom	Zone	ha	m²	mm	Puits
<input type="checkbox"/>			4,8	0	0	- nicht zugeordn...
<input type="checkbox"/>			3,4	0	0	- nicht zugeordn...
<input type="checkbox"/>			5,3	0	0	- nicht zugeordn...
<input type="checkbox"/>			3,2	0	0	- nicht zugeordn...
<input type="checkbox"/>			3	0	0	- nicht zugeordn...
<input type="checkbox"/>			0,4	0	0	- nicht zugeordn...
<input type="checkbox"/>			0,1	0	0	- nicht zugeordn...
<input type="checkbox"/>			0,4	0	0	- nicht zugeordn...
<input type="checkbox"/>			1,9	0	0	- nicht zugeordn...
<input type="checkbox"/>			0,1	0	0	- nicht zugeordn...
<input type="checkbox"/>			1	0	0	- nicht zugeordn...
<input type="checkbox"/>			2,6	0	0	- nicht zugeordn...
<input type="checkbox"/>			0,2	0	0	- nicht zugeordn...

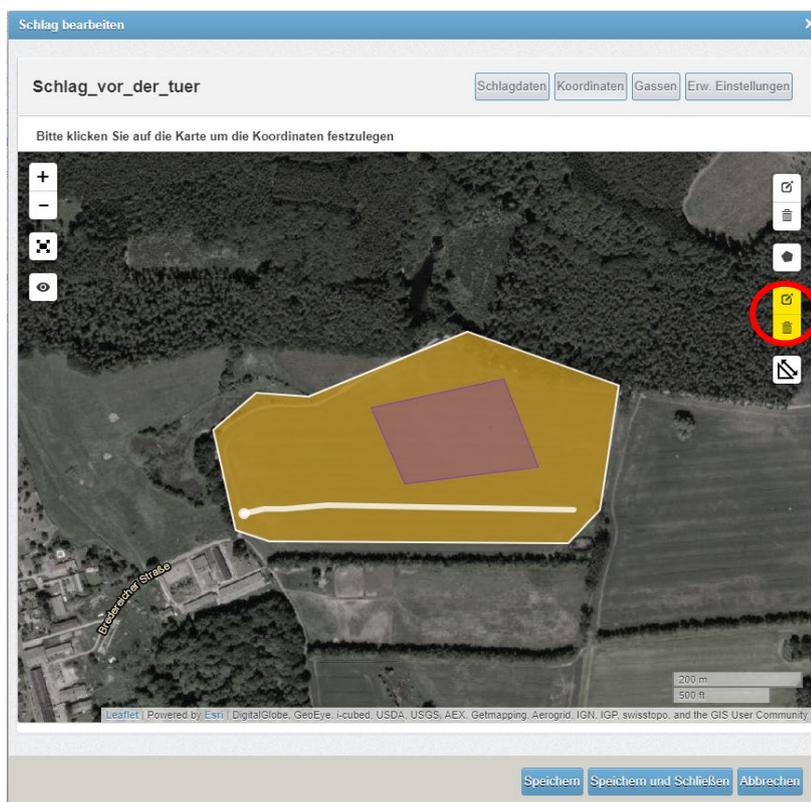
- Pour ce faire, cliquez sur la zone d'évènement qui doit être désactivée ou supprimée. Un nouveau bouton "Zone à supprimer" apparaîtra.



- Effacer les plages d'événements dans la modification de champ

Vous pouvez facilement désactiver ou supprimer la section événement de votre choix à partir de la page « **Modifier le plan** ».

Pour ce faire, cliquez sur « **Coordonnées** » dans la page d'édition du champ. Pour supprimer une zone d'événement, cliquez sur la poubelle inférieure à droite puis sur la zone d'événement à supprimer puis sur "**Appliquer**".



Après avoir cliqué à l'intérieur de la zone d'événement, celle-ci disparaîtra de la carte. Cliquez sur « **Enregistrer** » pour appliquer les modifications.

4 – Ressources utilisées / Besoin de plus d'informations ?

Ce guide a été réalisé à partir de la documentation présente sur le site officielle de l'outil RAINDANCER, disponible à l'adresse suivante :

<https://www.raindancer.com/DE/Kontrollieren-und-UeberwachenSie-Ihre-Beregnung-K188.htm>

Si vous avez besoin **d'informations complémentaires** n'hésitez pas à vous référer au site officiel. Il vous est destiné afin que vous puissiez utiliser le RAINDANCER de manière optimale.

- Auteur Damien GRENIER, juillet 2022

